

# SOSIAL INFORMATIKA MASA DEPAN

Juwari, S.Kom., M.Kom Wartono, S.Kom., M.Kom



#### SOSIAL INFORMATIKA MASA DEPAN

Copyright © PT Penamuda Media, 2024

#### **Penulis:**

Juwari, S.Kom., M.Kom Wartono, S.Kom., M.Kom

ISBN: 9-786238-686971

Penyunting dan Penata Letak:

Tim PT Penamuda Media

**Desain Sampul:** 

Tim PT Penamuda Media

Penerbit:

PT Penamuda Media

Redaksi:

Casa Sidoarum RT03 Ngentak, Sidoarum Godean Sleman Yogyakarta

Web: www.penamudamedia.com E-mail: penamudamedia@gmail.com

Instagram: @penamudamedia WhatsApp: +6285700592256

Cetakan Pertama, November 2024 viii + 254 halaman; 15 x 23 cm

Hak cipta dilindungi undang-undang Dilarang memperbanyak maupun mengedarkan buku dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari penerbit maupun penulis

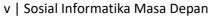


### KATA PENGANTAR

Salam sejahtera,

Alhamdulillah, penulis ucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Buku Sosial Informatika Masa Depan. Buku ini disusun untuk memberikan wawasan mengenai interaksi antara teknologi informasi dan kehidupan Masyarakat sosial. Buku ini menyajikan bagaimana perubahan teknologi digital, seperti Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), dan Cloud Computing, mempengaruhi pola hidup dan interaksi sosial.

Selain itu, buku ini juga membahas dampak sosial dari penerapan teknologi informasi serta tantangan yang dihadapi dalam membangun disiplin ilmu sosial informatika yang berkelanjutan. Buku ini membahas secara mendalam tentang topik-topik seperti *komunitas virtual*, konsep *VUCA* (*Volatility*, *Uncertainty*, *Complexity*, *Ambiguity*), dan sosial informatika dalam konteks *e-learning*.





Buku ini diharapkan dapat menjadi referensi yang berguna bagi akademisi, profesional, serta Masyarakat umum yang tertarik memahami dinamika sosial di dunia digital yang akan terus berkembang dimasa mendatang. Terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung pembuatan buku ini. Selamat membaca dan semoga buku ini memberi manfaat dan inspirasi untuk menghadapi masa depan yang penuh tantangan.

## **DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR	v
PART 1 SOSIAL INFORMATIKA	1
PART 2 DAMPAK SOSIAL PENERAPAN TEKNOLOGI INFORMASI	11
PART 3 MEMBANGUN DISIPLIN ILMU SOSIAL INFORMATIKA	61
PART 4 SOSIAL INFORMATIKA YANG BAIK	74
PART 5 SOSIAL INFORMATIKA ELEARNING	107
PART 6 SOSIAL INFORMATIKA DI MASA DEPAN	133
PART 7 VIRTUAL COMMUNITIES	159
PART 8 VUCA	176
PART 9 VIRTUAL REALITY (VR)	192
PART 10 AUGMENTED REALITY	208
PART 11 TEKNOLOGI CLOUD MASA DEPAN	226
DAFTAR PUSTAKA	239
TENTANG PENULS	253



## PART 1 SOSIAL INFORMATIKA



## Sosial Informatika Masa Depan

Buku Sosial Informatika Masa Depan membahas secara komprehensif dan mendalam, bagaimana perkembangan teknologi informasi mempengaruhi berbagai aspek kehidupan Masyarakat sosial. Dimulai dengan pengenalan dasar tentang sosial informatika, dampak sosial dari penerapan teknologi informasi. Sosial informatika merupakan tantangan baru dalam membangun disiplin ilmu yang baik dan

berkelanjutan.

Buku ini juga membahas tentang topik penting seperti e-learning, yang telah mengubah cara pandang dan berinteraksi secara online. Selain itu, buku ini mengambil sudut pandang masa depan sosial informatika melalui persepektif teknologi, diantaranya Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR), dan Cloud Computing. Topik ini diprediksi akan memainkan peran besar dan terus berkembang dimasa mendatang dalam kehidupan sehari-hari. Konsep VUCA (Volatility, Uncertainty, Complexity,

Konsep VUCA (Volatility, Uncertainty, Complexity, Ambiguity) merupakan bagian dari tantangan dalam menghadapi perubahan yang cepat dalam dunia digital. Dengan berbagai perspektif dan pembahasan mendalam, buku ini diharapkan dapat memberi wawasan baru untuk memahami dinamika sosial yang terus berkembang di era digital.



