



# PEMBELAJARAN MODEL *PROJECT BASED-LEARNING* BERBANTUAN APLIKASI **MATHCITYMAP**



Witha Paramitha, S.Pd  
Dr. Dra. Emi Pujiastuti, M.Pd  
Dr. Tri Sri Noor Asih, M.Si



# PEMBELAJARAN MODEL *PROJECT BASED-LEARNING* BERBANTUAN APLIKASI *MATHCITYMAP*

Witha Paramitha, S.Pd  
Dr. Dra. Emi Pujiastuti, M.Pd  
Dr. Tri Sri Noor Asih, M.Si



**Pembelajaran Model *Project Based-Learning* Berbantuan Aplikasi *Mathcitymap***  
Copyright© PT Penerbit Penamuda Media, 2024

**Penulis:**

Witha Paramitha, S.Pd  
Dr. Dra. Emi Pujiastuti, M.Pd  
Dr. Tri Sri Noor Asih, M.Si

**ISBN:**

978-623-8586-87-5

**Desain Sampul:**

Tim PT Penerbit Penamuda Media

**Tata Letak:**

Enbookdesign

**Diterbitkan Oleh**

**PT Penerbit Penamuda Media**

Casa Sidoarium RT 03 Ngentak, Sidoarium Dodeam Sleman Yogyakarta

HP/Whatsapp : +6285700592256  
Email : penamudamedia@gmail.com  
Web : www.penamuda.com  
Instagram : @penamudamedia

Cetakan Pertama, Juni 2024

viii + 86, 15x23 cm

*Hak cipta dilindungi oleh undang-undang  
Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku  
tanpa izin Penerbit*

# Kata Pengantar

P uji dan Syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, taufiq, serta hidayah yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan buku dengan judul “Pembelajaran Model *Project Based-Learning* Berbantuan Aplikasi *MathCityMap*”. Penulisan buku ini bertujuan untuk membantu guru dan mahasiswa memahami implemetasi pembelajaran model *project based-learning* berbantuan aplikasi *MathCityMap*.

Buku ini memberikan informasi yang berkaitan dengan pembelajaran model *project based-learning*, aplikasi *MathCityMap*, serta pembelajaran dengan model *project based-learning* berbantuan aplikasi *MathCityMap*. Di dalam buku ini juga diberikan contoh Lembar Kerja Siswa (LKS) yang dapat digunakan sebagai referensi untuk mengimplementasikan pembelajaran dengan model *project based-learning* berbantuan aplikasi *MathCityMap*.

Penulis menyadari bahwa penulisan buku ini bukan hanya sebuah hasil kerja keras sendiri. Ada banyak yang telah berjasa membantu penulis untuk menyelesaikan buku ini, seperti

pengambilan data, pemilihan contoh, dan lainnya. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu memberikan bimbingan serta wawasan kepada penulis. Penulis sadar bahwa buku ini masih belum bisa dikatakan sempurna. Maka dari itu, penulis meminta masukan dari para pembaca, agar kedepannya bisa lebih baik lagi dalam menulis sebuah buku.

Semarang, 10 Juni 2024

Penulis

# **Daftar Isi**

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	v
<b>DAFTAR ISI .....</b>	vii
<b>BAB I - <i>PROJECT BASED-LEARNING</i> .....</b>	1
A. Sejarah <i>Project Based Learning</i> .....	2
B. Definisi Pembelajaran <i>Project Based-Learning</i> .....	3
C. Sintaks Pembelajaran <i>Project Based-Learning</i> .....	6
Petunjuk Pengerjaan Proyek.....	15
Soal Proyek .....	17
<b>BAB II - <i>MATHCITYMAP</i> .....</b>	18
A. Sejarah <i>MathCityMap</i> .....	19
B. <i>MathCityMap</i> .....	19
C. Langkah Penggunaan Aplikasi <i>MathCityMap</i> .....	26
<b>BAB III - <i>PROJECT BASED-LEARNING BERBANTUAN APLIKASI MATHCITYMAP.</i>.....</b>	31
A. <i>Project Based-Learning</i> Berbantuan Aplikasi <i>MathCityMap</i> .....	32
B. Sintaks Pembelajaran <i>Project Based-Learning</i> Berbantuan Aplikasi <i>MathCityMap</i> .....	33

<b>MODUL AJAR MATEMATIKA PERTEMUAN 1 .....</b>	<b>41</b>
<b>MODUL AJAR MATEMATIKA PERTEMUAN 2 .....</b>	<b>49</b>
<b>KISI-KISI SOAL ULANGAN HARIAN.....</b>	<b>63</b>
<b>SOAL ULANGAN HARIAN .....</b>	<b>65</b>
<b>KUNCI JAWABAN SOAL ULANGAN HARIAN .....</b>	<b>69</b>
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>83</b>
<b>Tentang Penulis .....</b>	<b>85</b>

# PEMBELAJARAN MODEL *PROJECT BASED-LEARNING* BERBANTUAN APLIKASI **MATHCITYMAP**

Pembelajaran model Project Based-Learning berbantuan aplikasi

MathCityMap merupakan model pembelajaran yang dapat membantu siswa untuk mengembangkan kemampuan berpikir kritis, kolaborasi, dan kemampuan pemecahan masalah. Aplikasi MathCityMap memungkinkan guru dan siswa untuk membuat serta menyelesaikan masalah matematika berdasarkan objek nyata yang ada di sekitar mereka. Dengan pembelajaran Project Based-Learning berbantuan aplikasi MathCityMap, siswa dapat mengalami pembelajaran matematika yang lebih kontekstual dan relevan dengan kehidupan sehari-hari.

Buku ini menyajikan berbagai hal mengenai model Project Based-Learning berbantuan aplikasi MathCityMap dalam pembelajaran matematika. Dalam buku ini disajikan sintaks, contoh modul ajar,

dan contoh lembar kerja siswa yang dapat digunakan pada pembelajaran dengan model Project Based-Learning berbantuan aplikasi MathCityMap.



PT Penerbit Penamuda Media  
Godean, Yogyakarta  
085700592256  
@penamuda\_media  
penamuda.com